



---

## CAPÍTULO I

### Artigo 1º - Objecto

1. O presente Regulamento rege a organização de todos os torneios promovidos pela Nova Liga
2. Para participar em qualquer prova é obrigatório ser associado da Nova Liga
3. Todos os responsáveis das equipas têm obrigatoriamente que ler este regulamento, e assinar um documento em como concordam e aceitam todas as premissas da Nova Liga

### Artigo 2º - Princípios gerais

1. Os campeonatos da Nova Liga são realizados com princípios de ética, espírito competitivo e verdade desportiva, sempre o objetivo e implementar a amizade entre todos os intervenientes
2. Todos os intervenientes devem colaborar e prevenir comportamentos antidesportivos, violência, racismo, xenofobia ou qualquer forma de discriminação sendo responsáveis por danos provocados pelos seus elementos

### Artigo 3º - Denominação da competição

1. A Competição tem a denominação global de Nova Liga Futebol 7, tendo, no entanto, cada Liga o seu próprio nome, consoante a localidade.

## CAPÍTULO II - Organização técnica

### Artigo 1º - Formato da prova

1. A Nova Liga Futebol 7 é constituída por 6 ligas diferentes. Cada liga tem no mínimo 4 equipas e no máximo 8 equipas.
2. Em cada Liga todas as equipas jogam entre si duas voltas (sistema todos contra todos).
3. Todos os grupos têm mesmos direitos e mesmas possibilidades de participação em todos os torneios organizados pela Nova Liga
  - Liga “Elite” a disputar jogos aos domingos á noite entre as 17h - 21h (Alfragide)
  - Liga “Internacional A” a disputar jogos aos domingos á tarde entre as 13h - 17h (Alfragide)
  - Liga “Internacional B” a disputar jogos aos Sábado á noite entre as 21h – 24h (Alfragide)
  - Liga “Cascais” a disputar jogos as Quartas-Feiras á noite entre as 20h – 24h (Tires)
  - Liga “Indoor” a disputar jogos aos Domingos á noite entre as 20h – 24h (Prior Velho)
  - Liga “Porto” a disputar jogos as Sextas-Feiras á noite entre as 20h – 24h (Porto)
4. A segunda fase denominada Taça e Supertaça consoante o lugar que a equipa ocupa (sistema play-off, um jogo). O regulamento da taça será feito a parte.
5. A terceira fase denominada Final Nacional. Na final nacional vão participar os vencedores de cada liga. O regulamento da final nacional será feito a parte



## Artigo 2º - Classificação e desempates

1. Com vista a determinar a classificação, adota-se a seguinte tabela:

- Vitória 3 pontos
- Empate 1 ponto
- Derrota 0 pontos

2. Quando no final dos grupos se verifique igualdade pontual, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- a) Maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos realizados entre si;
- b) A diferença entre o número marcados e o número de golos sofridos entre si
- c) A maior diferença entre golos marcados e sofridos realizados em toda a prova
- d) O maior número de golos marcados em toda a prova
- e) Melhor classificação dos pontos fair play

## Artigo 3º - Transição entre as Series

1. Apesar de todas as séries terem as mesmas condições e com o intuito de nivelar, e equilibrar todas elas consideram-se a Liga ELITE a mais competitiva, havendo mudanças (subidas e descidas) ao fim de todos os torneios
2. Quatro equipas com pior classificação da Liga “Elite” descem de divisão, uma para Liga “Internacional A”, uma para Liga “Internacional B”, uma para Liga “Cascais”, uma para Liga “Indoor”
3. Uma equipa com melhor classificação da Liga “Internacional A” sobe de divisão para Liga ELITE
4. Uma equipa com melhor classificação da Liga “Internacional B” sobe de divisão para Liga ELITE
5. Uma equipa com melhor classificação da Liga “Cascais” sobe de divisão para Liga ELITE
6. Uma equipa com melhor classificação da Liga “Indoor” sobe de divisão para Liga ELITE
7. Caso alguma equipa não tenha possibilidade de jogar na Liga a que subiu devido ao horário ou local, mantêm-se na mesma liga, e da Liga “Elite” desce menos uma equipa.

## Artigo 4º - Calendário

1. A direção da Nova Liga no início do Torneio tornará público o calendário da prova
2. O calendário será feito para a primeira volta, sendo que a segunda volta o calendário e vice-versa (jogos casa/fora)
3. Adiamento de jogos solicitados pelas equipas não são permitidas, exceto e em casos muito pontuais em que as duas equipas chegarem de acordo, e a organização tiver possibilidade para realização dos referidos jogo.



### **Artigo 5º - Tolerância / Comparência**

1. Existe uma tolerância de 15 minutos em todos os jogos
2. Passado essa tolerância e dada derrota a equipa que faltou, e a equipa que compareceu e dada vitória técnica por 3-0. A equipa que faltou perde a caução no valor de 1 jogo.
3. No caso de atraso de equipa mais de 15 minutos, o jogo só se realizará se a outra equipa concordar, e o jogo poderá ser mais curto, na medida de não afetar os outros jogos.
4. No caso de não comparência, e dada derrota técnica por 3-0 a equipa que faltou, e a equipa que compareceu e dada vitória técnica por 3-0. A equipa que faltou perde a caução no valor de 1 jogo.
5. No caso de não comparência (com o aviso prévio de 48h) ou de excesso do tempo da tolerância, a equipa que não cumpriu o regulamento devera pagar uma caução no valor de um jogo. Esse valor vai para o pagamento de despesas relacionadas com a organização de prova.

### **Artigo 6º - Alterações e Adiamentos dos Jogos**

Os jogos só podem ser alterados pelos organizadores devido às seguintes razões:

- Impossibilidade da realização de jogo devido a mau tempo
- Situções de força maior imprevista pelos organizadores
- Falta de equipa de arbitragem
- Alteração do número das equipas da liga (no caso de alguma equipa desistir)

**Não há jogos adiados pelas equipas**, entanto as equipas podem pedir alterações nos jogos aos organizadores da Nova Liga, com antecedência de 48h. Esse pedido vai ser analisado e proposto a equipa adversária e só depois de recebido o consentimento da equipa adversária, será confirmada a alteração do jogo. Caso contrário o pedido será rejeitado.

### **Artigo 7º - Jogos não concluídos**

1. Quando um jogo por qualquer motivo não chegar ao fim, condições meteorológicas, problemas técnicos no campo (falta de luz), mau estado do arbitro, aplica-se o seguinte:
  - a Se estiver disputado mais de 50% do tempo o jogo será adiado e jogar se á apenas o restante
  - b Se for inferior a 50% o jogo será repetido a data a combinar com todos os intervenientes
2. Nestes casos o valor pago será restituído às equipas



## Capítulo III - Obrigações de participação

### Artigo 1º - Obrigações da equipa

1. Todos os participantes têm que ser associados, incluindo os dirigentes
2. Não podem jogar jogadores federados na equipa
3. Equipa deve ter equipamento igual e numerado
4. Um capitão responsável pela equipa
5. Cumprir o regulamento
6. Ter pelo menos 10 jogadores inscritos na equipa
7. Cada equipa é autorizada a utilizar no máximo 20 jogadores por jogo (7 titulares, e 13 suplentes) inclusivo 2 jogadores estrangeiros.
8. É obrigatória a realização do alinhamento dos 7 jogadores titulares de cada equipa em todos os jogos -

### Artigo 2º - Obrigações do jogador

1. Usar caneleiras durante o jogo (não obrigatório)
2. Respeitar os adversários, organizadores da liga e a equipa de arbitragem
3. Apresentar-se equipado de acordo com o regulamento
4. Cumprir as Leis de Jogo
5. Ser inscrito na equipa
6. Ser associado na Nova Liga
7. Assinar termo de responsabilidade de aptidão física
8. Seguro desportivo, pelo decreto-lei nº45 /2015 todos os jogadores deverão ter um seguro individual desportivo, existindo 2 possibilidades: 1- Requer a Nova Liga um seguro desportivo pagando um valor extra. 2- Ter um seguro próprio e assinar termo de responsabilidade em como já tem o seguro próprio e assume responsabilidade por qualquer dano sofrido durante a competição.

### Artigo 3º - Obrigações do capitão

1. Os capitães dos Clubes devem utilizar durante cada jogo uma braçadeira de cor diferente do seu equipamento e que permita a sua identificação pelos elementos da equipa de arbitragem
2. Deve assinar o devido regulamento, e assumir toda a responsabilidade por equipa:
  - a Inscrição da equipa no torneio
  - b Inscrição dos jogadores na equipa
  - c Entrega do termo de responsabilidade e a aptidão física assinada por cada jogador da sua equipa
  - d Pagamentos dos jogos
3. Deve cumprir os deveres do jogador normal



---

## Capítulo IV - Direitos

1. Todos os responsáveis têm o direito de sugerir, criticar, opinar sobre todas as situações, com o intuito de melhorar este torneio
2. Protestar o jogo por algum motivo, sempre por escrito para o email da Nova Liga, até 48 horas após o jogo
3. Utilizar 2 jogadores “estrangeiros” em todas as provas para evitar faltas de comparência (neste caso a equipa poderá apresentar no máximo 9 atletas). Nestas situações o capitão terá de comunicar e apresentar os cartões de visitante, assinando um documento, estes cartões terão um custo de 2 euros e poderão ou não ser solicitados no início do Torneio.
4. Caso um jogador não leve o cartão de sócio, pode apresentar outro documento com fotografia.

## Capítulo V - Inscrições

### Artigo 1º - Inscrições das equipas

1. E obrigatório a inscrição de cada equipa no site da liga no separador (Inscrever -> Equipa)
2. Assinatura do regulamento de torneio por cada capitão da equipa
3. Inscrição da equipa tem de ser feita 7 dias antes do início da liga
4. No máximo podem ser inscritos 20 jogadores por equipa

### Artigo 2º - Inscrições dos jogadores

1. Inscrição de jogadores tem de ser feita até ao dia do início do torneio, no site da liga no separador (Inscrever -> Equipa)
2. No caso de lesões, durante a liga podem ser inscritos novos jogadores, mas sem exceder o limite de 20 jogadores por cada equipa

## Capítulo VI - Jogo

### Artigo 1º - Leis de jogo

1. Os jogos da Nova Liga são realizados de acordo com as leis de jogo aprovadas pelo Internacional Football Board (IFAB), bem como as normas emanadas pela FIFA, e também por normas próprias da Nova Liga

### Artigo 2º - Duração de jogos

1. Os jogos da Nova Liga terão a duração de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com um intervalo no máximo de 5 minutos

### Artigo 3º - Equipa de arbitragem

1. Todos os jogos serão arbitrados por árbitros federados ou ex. árbitros federados
2. Compete aos árbitros a identificação dos jogadores presentes, na ficha de jogo dada pela Organização



### **Artigo 4º - Composição das equipas**

1. Cada equipa pode inscrever 20 jogadores em cada equipa para participar no Torneio da Nova Liga
2. Em cada jogo cada equipa pode igualmente utilizar 20 jogadores
3. Em todos os jogos cada equipa poderá utilizar 2 jogadores que não estejam inscritos (denominados visitantes)
4. Os jogadores sem equipamento devidamente adequado, serão considerados como visitantes
5. No banco suplentes podem estar apenas os jogadores que estejam na ficha de jogo, mais um delegado, um treinador e um massagista (fisioterapeuta, enfermeiro)
6. Cada equipa deve ter um capitão devidamente identificado

### **Artigo 5º - Disciplina**

1. 5 cartões amarelos (acumulados) leva 1 jogo de suspensão
  2. Cartão vermelho (2 amarelos): expulsão até ao final do jogo sem possibilidade de entrar outro jogador no lugar do jogador expulsado.
  3. Cartão vermelho direto: Para além da expulsão do jogo, o jogador leva um jogo de suspensão (numero de jogos de suspensão pode ser aumentado devido a decisão de organização)
  4. Agressão contra os árbitros, organizadores, outros envoltentes do torneio, expulsão do jogador até ao final do torneio.
  5. A equipa que obtiver menos pontos será a vencedora do Prémio Fair Play
- 
- a) Cada cartão amarelo – 5 pontos
  - b) Cada cartão vermelho – 10 pontos
  - c) Cada falta comparência – 100 pontos e multa 35 euros
  - d) Cada atraso de equipa 5 pontos
  - e) Cada jogador visitante 1 ponto

## **CAPÍTULO VII - Organização Comercial**

1. A Nova Liga está aberta a apoios á prova.
2. A Nova Liga e organizada pela uma associação sem fins lucrativos “Nitida Magia” Nª da pessoa coletiva “514621460”, oficialmente registada em todas as entidades necessárias. Associação Nitida Magia tem diretio de organizar eventos desportivos, culturais, científicos etc...
3. Todos os participantes aceitam desde já e mediante
  - a Novo Regulamento Geral de Proteção de Dados (RGDP).
  - b Fazer parte de uma base de dados da Nova Liga
  - c Autorizam igualmente os direitos de imagem.
4. Todos os jogos terão direitos a fotografias e/ou filmagens, assim como entrevistas aos intervenientes que serão difundidas quer no Site da prova, quer nas diferentes redes sociais



---

## **CAPÍTULO VIII - Organização Financeira**

1. Cada jogo tem um custo participação, pago pelas equipas da Nova Liga.
2. O pagamento dos jogos e feito, jogo-a-jogo (no final de cada jogo)
3. Cada equipa paga 2 jogos de caução antes do torneio. E os últimos 2 jogos da prova a equipa não paga (jogos são pagos da caução)
4. Cada falta de comparência além da perda do jogo, implica uma perda de caução de um jogo
5. Em cada jogo efetuado pelas equipas, Nova Liga vai doar 50 cêntimos para as instituições de caridade.

## **Capítulo IX - Instalações desportivas / Equipamentos desportivos**

### **Artigo 1º - Local**

1. Os jogos vão ser realizados ao fim de semana em Alfragide nos campos da Futzone Caraterísticas do campo estão no site da Nova Liga Futebol 7: "<https://www.novaligafutebol7.com/campo-futebol-7-lisboa>"

### **Artigo 2º - Balneários**

1. Cada equipa terá direito a um balneário só para si, com atribuição de chave
2. O responsável da equipa assumirá o prejuízo por quaisquer danos provocados por elementos da sua equipa

### **Artigo 3º - Zonas técnicas**

1. A organização definiu com pinos a área da zona técnica, local onde deve estar o treinador e local onde devem ser feitas as substituições
2. Qualquer outro local do campo é interdito a substituições, sendo advertidos com cartão amarelo

### **Artigo 4º - Equipamentos**

1. Todas as equipas tem obrigatoriamente que ter camisolas da mesma cor,e numeradas de 1 a 99
2. Em caso de incumprimento do nº1 serão penalizados com 5 pontos na taça de disciplina
3. Recomenda-se o uso de caneleiras
4. É expressamente proibido a utilização de chuteiras de pitão de alumínio
5. Jogadores sem equipamento adequado, serão considerados como visitantes (apenas podem jogar 2)
6. É proibido a utilização de brincos, pulseiras ou outros acessórios que o árbitro considere perigoso para a integridade física dos atletas



---

### Artigo 5º - Bolas

Compete á Organização a apresentação das bolas de Jogo (1 por cada equipa)

## CAPÍTULO X - Prémios

1. Não há qualquer prémio monetário
2. Taças e medalhas para os 3 primeiros classificados de todas as séries
3. Troféus individuais para todas as séries
4. Final Nacional para todos os vencedores de todas as séries, em local a e data a determinar.

### Entrada em vigor:

O presente Regulamento entra em vigor a partir de momento em que o responsável de cada equipa toma o conhecimento do mesmo e assina o respetivo regulamento. Ao assinar este regulamento o responsável da equipa, concorda com as regras da Nova Liga Futebol 7 e assume responsabilidade pela equipa e pelo cada jogador da sua equipa, tal como pagar todos os jogos da equipa previstos pelo calendário da Nova Liga exposto no site [www.novaligafutebol7.com](http://www.novaligafutebol7.com), a associação “Nítida Magia” nº da identificação da pessoa coletiva 514621460, a que organiza torneio Nova Liga Futebol 7.

**Equipa:**

**Nome do responsável:**

**Nº do documento de identificação do responsável:**

**DATA:**

**Assinatura:**